



VI MIKOŁAJKOWY TURNIEJ JUDO



Organizator:

Klub Sportowy Gwardia Białystok

Termin:

10 grudnia 2022r.

Miejsce:

ZS-P Nr 4, ul. Porzeczkowa 11

Opłata startowa i zapisy:

- **40zł** od zawodnika płatne na konto Klubu
- **Tytułem:** MIKOŁAJKI, imię i nazwisko dziecka
- **Zapisy** u trenerów, za okazaniem potwierdzenia przelewu **najpóźniej do piątku 2 grudnia 2022.**

Ważenie:

Trenerzy ważą zawodników w trakcie treningów.

Prawo startu:

Członkowie KS Gwardia Białystok

Nagrody:

Każdy uczestnik otrzyma: medal, dyplom, drobny słodki upominek

Program:

9⁰⁰ - zbiórka zawodników z roczników 2018-2016

9¹⁵ - rozgrzewka, rozpoczęcie walk

10⁴⁵ - zbiórka zawodników z roczników 2015-2010

11⁰⁰ – uroczyste otwarcie Turnieju i wspólne pamiątkowe zdjęcie

11¹⁵ – dekoracja młodszych zawodników, rozgrzewka dzieci z roczników 2015-2010, rozpoczęcie walk

Dekoracja po zakończeniu wszystkich walk.

Zasady rozgrywania zawodów

1. Zawodnicy i zawodniczki zostaną rozlosowani do kilkuosobowych grup według wagi.
2. W przypadku małej ilości zawodniczek, dziewczynki mogą walczyć z chłopcami lżejszymi o jedną kategorię wagową.
3. Zasady i opis walki:

ROCZNIK 2018 – PRZECIĄGANIE PASA

Na środku jest wyznaczona linia oddzielająca pola, dzieci trzymają pas po dwóch różnych stronach. Zawodnik ma za zadanie wciągnąć konkurenta na swoją stronę – otrzymuje za to 1 punkt. W przypadku puszczenia pasa – przeciwnik otrzymuje 1 punkt. Walka toczy się do momentu, w którym jeden z zawodników uzyska dwa punkty.

ROCZNIKI 2017-2016 – MINI JUDO

Walka rozpoczyna się z uchwytu kumi kata (kołnierz, rękaw) polega na wywróceniu przeciwnika na matę (jeśli jakakolwiek część ciała inna niż stopy dotknie maty, uznawane jest to za upadek). W przypadku, gdy obie osoby lądują na macie – punkt otrzymuje osoba, która upadła jako druga. Jeśli sędzia nie jest w stanie ustalić kto upadł jako pierwszy – nie przyznaje punktu żadnemu zawodnikowi. Walka toczy się do dwóch zdobytych punktów, trwa maksymalnie 2 minuty – jeśli w tym czasie nikt nie zdobył punktu, bądź jest remis 1-1 – sędzia uznaje za wygranego bardziej aktywnego zawodnika.

ROCZNIKI 2015-2010 – WALKA JUDO

Zawodnicy będą przydzieleni do kategorii z uwzględnieniem wieku, wagi i doświadczenia. Walka trwa 2 minuty. Punkty możliwe do zdobycia to waza-ari (wywrócenie przeciwnika na bok, niepełne plecy lub utrzymanie w trzymaniu 10sek.) oraz ippon (wywrócenie przeciwnika na pełne plecy lub utrzymanie w trzymaniu 20sek.). Dwa punkty waza-ri dają ippon. Ippon kończy walkę przed czasem. Wygrywa zawodnik z większą liczbą punktów. W przypadku, gdy żaden z zawodników nie zdobędzie punktu, następuje dogrywka – 1min do pierwszego zdobytego punktu (jeśli nikt nie zdobędzie punktu, sędzia wskazuje bardziej aktywnego zawodnika). Obowiązują również kary shido – za pasywność (brak ataków), unikanie walki, łapanie za nogi, niesportowe zachowanie, wychodzenie poza pole walki. Trzecia kara shido oznacza hansoku make – dyskwalifikację (w danej walce).