



III MIKOŁAJKOWY TURNIEJ JUDO



Organizator:

Klub Sportowy Gwardia Białystok

Termin:

1 grudnia 2018r.

Miejsce:

ZS-P Nr 4, ul. Porzeczkowa 11

Opłata startowa:

20zł od zawodnika, płatne u trenerów przy wpisywaniu na listę zgłoszeń
zapisy od **poniedziałku 12 listopada 2018r. do czwartku 29 listopada 2018r.**

Prawo startu:

Członkowie KS Gwardia Białystok

Nagrody:

Każdy uczestnik otrzyma dyplom i medal.

Program:

11⁴⁵-zbiórka zawodników z roczników 2013-2012

12⁰⁰-rozgrzewka i rozpoczęcie zawodów

13⁴⁵-zbiórka zawodników z roczników 2011-2010 oraz 2009 i starsi

14⁰⁰-rozgrzewka i rozpoczęcie zawodów

Konkurencje:

Dzieci z roczników 2013-2012:

- a) pokonanie toru przeszkód na czas
- b) walka „sumo”

Dzieci z roczników 2011-2010:

Walka judo (bez kar shido).

Dzieci z rocznika 2009 i starsi:

Walka judo.

Zasady rozgrywania zawodów

1. Zawodnicy i zawodniczki zostaną rozlosowani do kilkuosobowych grup według wagi.
2. Dziewczynki walcą razem z chłopcami lżejszymi o jedną kategorię wagową.
3. Zasady i opis konkurencji:

- **ROCZNIKI 2013-2012:**

- a) Dzieci pokonują tor przeszkód na czas. Wygrywa uczestnik, który pokona tor w najkrótszym czasie (oddzielnie z rocznika 2013 i rocznika 2012). Wynik uzyskany na torze przeszkód nie ma wpływu na klasyfikację medalową. W tej konkurencji nie ma podziału na grupy wagowe.
- b) Walka polega na wypchnięciu przeciwnika z pola walki bądź spowodowaniu jego upadku. Każdorazowe wypchnięcie za matę lub wywrócenie przeciwnika daje 1 punkt. Walka nie ma limitu czasowego. Dzieci walcą do momentu, w którym jeden z nich uzyska 2 punkty. W walce „sumo” dzieci walcą w poszczególnych kategoriach wagowych.

- **ROCZNIKI 2011-2010 oraz 2009 i starsi:**

Walka trwa 2 minuty. Punkty możliwe do zdobycia to waza-ari (wywrócenie przeciwnika na niepełne plecy lub utrzymanie w trzymaniu 10sek.) oraz ippon (wywrócenie przeciwnika na pełne plecy lub utrzymanie w trzymaniu 20sek.). Dwa punkty waza-ri dają ippon. Ippon kończy walkę przed czasem. Wygrywa zawodnik z większą liczbą punktów. W przypadku, gdy żaden z zawodników nie zdobędzie punktu, następuje dogrywka – 1 min (do pierwszego zdobytego punktu), jeśli po tym czasie wynik się nie zmieni – sędzia decyduje o wygranej (wybiera bardziej aktywnego zawodnika, wykonującego więcej ataków). Dodatkowo w grupie 2009 i starsi obowiązują również kary shido – za pasywność (brak ataków), unikanie walki, łapanie za nogi, niesportowe zachowanie, wychodzenie poza pole walki. Trzecia kara shido oznacza hansoku make – dyskwalifikację (w tej walce).

4. Dodatkowe informacje:

Na macie przebywają tylko aktualnie walczący zawodnicy i sędziowie. Kibice i pozostali uczestnicy zawodów przebywają poza matą.

Dekoracja zawodników następuje po rozegraniu walk danej grupy wiekowej.